Hotel Management Version 1.0

**Programmierung Graphischer Benutzeroberflächen Projekt**

Teilnehmer :

Iliass Hilmi

Nicodeme Kamga

Dokumentation

1. Einleitung

Mit dieser Dokumentation werde ich mein Projekt beschreiben. Mein Projekt geht im Rahmen der Veranstaltung Programmierung Graphischer Benutzeroberflächenindem eine Benutzeroberfläche für ein selbst gewähltes Projekt programmiert wird .Für unser Projekt haben wir uns für eine Hotel Management entschieden , weil wir die Arbeit den Hotel-Administratoren Buchungen und Umbuchungen Operationen für eine Reservation in den Hotels oder Pensionen oder Ferienwohnungen bearbeiten und erleichtern wollen. Die Benutzeroberfläche ist mit Datenbank, das in SQlite erstellt wurde, verbunden

Für unser Projekt haben wir Visual Studio 2017 und der Framework WPF sowie der Sprache C# benutzt.

1. Anforderungen

Das Hotel Management muss folgende Anforderrungen erfüllen , damit die Software leicht bei Benutzung ,sicherlich ,vertraulich ist

* Sicherheit und Vertraulichkeit: das Programm muss sicher sein und geschützt mit z.B Passwörter von den Fremden oder anderen Benutzern.
* Die Angaben für die Erstellung vom Konto müssen eingegeben werden
* Nutzung Bedingungen müssen zugestimmt werden
* Einfache Schnittstelle steht für den Benutzer dieser Software zur Verfügung
* Nach einem erfolgreichen Einloggen können der Benutzer die Buchungen und Umbuchungen Operationen verwalten.
* Benutzer kann durch Navigation Menu schnell manipulieren.

1. Oberfläche von Software

Die Oberfläche von Software besteht aus 5 großen Grid, dieses erste Grid, enthält 3 Boutons (das erste für Einloggen, zweite Konto erstellen und dritte für Passwort vergessen) und Zwei TextBox .Bei diesem ersten Fenstern ist für Einloggen, muss man zuerst ein Konto mit dem Zweiten Bouton erstellen wenn kein Konto Vorhand ist, wenn die Erstellung von Konto schon fertig ist, kann er sich einloggen. Für das Einloggen muss der Benutzer die beide TextBox mit seinem Benutzername und Passwort einloggen, damit das Einloggen erfolgreich wäre und diese Informationen werden in einer Datenbank gespeichert. Nach dem Einloggen kommt neues Fenster mit 4 Menus (Buttons)(Buchung, Umbuchung, Report und Abmelden)

-Buchung:

wenn der Benutzer auf diesem Menu geklickt hat, kommt ein Fenster. bei Diesem Fenster sollte der Benutzer die Daten von Kunden für die Buchung ausfüllen. Es gibt 4 TextBoxen (Name,

Vorname, Telefon, Passwort-ausweis), noch 2 Combobox (eine zur Auswahl des Zimmer, zweite zur Auswahl des

Frühstücken), 3 Datenpicker (Geburtsdatum, einschenken und ausschenken

von Aufenthalt) danach es gibt 2 Buttons für Bestätigung der Buchung oder für Abbruch der Buchung. Wenn diese Informationen schon gespeichert sind, gehen direkt in unserer Datenbank.

-Umbuchung:

in diesem Menu sollte der Benutzer eine

Buchungsnummer geben, jede Buchung generiert automatisch

eine Buchungsnummer nach der Bestätigung von dieser. Wenn er

diese Buchungsnummer eingibt und diese ist schon Vorhand,

öffnet sich ein Fenster mit allen Informationen der Buchung, das

Fenster wäre gleich wie das Fenster von Buchung .Es

gibt wieder 4 TextBoxen (Name, Vorname, Telefon, passport

ausweis), noch 2 Combobox (eine zur Auswahl des Zimmer,

zweite zur Auswahl der Frühstücke), 3 Datenpicker

(Geburtsdatum, einschenken und ausschenken

von Aufenthalt) . Oben steht die Buchungsnummer welche wir arbeiten wollen danach es gibt 2 Buttons um Änderungen zu speichern oder für Abbruch der Umbuchung. Wenn diese Informationen schon gespeichert sind, gehen direkt in unserer Datenbank.

-Report

Beim Klick Von diesem Menu kommt ein Fenster Report, bei diesem kann Benutzer sehen alle Buchungen die in einem

bestimmten Zeitraum gemacht würden. in den beiden Datenpicker muss man Datum auswählen und danach klicken auf dem Button Suchen.

-Abmelden

bei diesem Menu kann der Benutzer sich abmelden.

Wenn er sich neue einloggen er drückt den dritte Button (Passwort Vergessen) auf dem Hauptfenster, danach kommt einen Fenstern muss dieser mit eine Email und Geburtsdatum ausgefüllt werden, wenn der Button suchen gedrückt wird , kommt der Passwort raus.

1. Zukunftspläne

Für die Zukunft sind noch einige Verbesserungen und Anpassungen geplant. So soll zum Beispiel auf eine Buchung einen Beleg generieren werden. Momentan wird nur der gesamte Preis gezeigt. Muss auch die verschiedene Arten (Paypal, Überweisung, Barzahlung) von Bezahlung hinzufügt werden. Momentan es gibt ein Problem bei Umbuchung die verfügbaren Zimmer werden nicht aktualisiert; zum Beispiel wenn man ein Zimmer ausgebucht habe, kommt dieses Zimmer noch bei dem Fenster Umbuchung an der Stelle verfugbaren Zimmer. Dieses Problem muss auch in Zukunft gelöst.

Außerdem ist es auch geplant, die einzelne Statistik bei Report visuell darzustellen. Dazu soll die Funktion für die Addition von Buchungen die in einem Bestimmten Zeitraum gemacht werden, erstellen und diese wird in einem Graph auch gezeigt.

Ein weiterer Gesichtspunkt wird sein, zu prüfen, ob sich eine Umsetzung des Clients für mobile Endgeräte ermöglichen lässt, da die freie Verfügbarkeit der Partien auf dem Server natürlich gerade in der mobilen Nutzung sehr attraktiv ist.

Fazit